|  |
| --- |
| Proyecto Fase 2 |
| 1. Requisitos previos. 2. Gestión dinámica de contenidos. 3. Recursos externos. 4. Desarrollo del sitio. 5. Uso de estilos. 6. Validación y verificación. 7. Evaluación |
| Diseño de Interfaces Web |
| Curso 2022-2023 |

1. Requisitos previos

Al terminar la fase I de desarrollo del proyecto, vuestro equipo debe contar con:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Recurso | No conseguido | En proceso | Conseguido |
| Un entorno de desarrollo y producción correctamente configurado. |  |  |  |
| Un repositorio GIT donde alojaréis las páginas. |  |  |  |
| Una carpeta compartida con la documentación del proyecto. |  |  |  |
| La guía de estilos. |  |  |  |
| Un árbol de navegación. |  |  |  |
| Una plantilla básica del sitio. |  |  |  |

Antes de abordar la fase 2 del proyecto, aseguraos de disponer de estos recursos (marcar una X donde corresponda).

1. Gestión dinámica de contenidos

Antes de desarrollar las diferentes páginas del sitio web, debéis diseñar un sistema de gestión de los contenidos dinámica, para evitar la repetición de estructuras comunes (cabeceras, menús, pie de página) a lo largo de las diferentes páginas.

En 1º DAW aprendisteis Servlets/JSP, y en el presente curso podéis aprovechar PHP o cualquier otro lenguaje para este propósito. Frameworks como Angular.js, Codeigniter o Simphony también son admitidos, aunque requieren mayor complejidad de configuración.

En la plataforma Moodle hay un ejemplo básico de web dinámica con un menú básico de contenidos.

**En esta sección debéis describir cual será el Framework utilizado, y su configuración. Tenéis que especificar qué servidor web utilizaréis en el entorno de pruebas.**

Nota aclaratoria: Aunque este requisito no es obligatorio, es muy conveniente para facilitar el desarrollo del sitio.

1. Recursos externos

Vuestra web se apoyará en varios elementos externos, que debéis de enumerar en esta sección:

**Fuentes tipográficas**

(URLs o localización de los archivos)

**Iconos**

(Frameworks, URLs o localización de los archivos)

**Imágenes de prueba**

(URLs o localización de los archivos)

**Otros recursos utilizados.**

(Frameworks, librerías propias…)

(URLs o localización de los archivos)

1. Desarrollo del sitio

La plantilla inicial de navegación desarrollada en la Fase I debe evolucionar y convertirse en la página principal (index) de la web. Deberán desarrollarse páginas independientes para las diferentes secciones (head, header, main, footer, nav), y desarrollar una página por cada uno de los elementos navegables (definidos en el árbol de navegación del proyecto).

Para realizar esta tarea, se pueden crea la página principal (index), el menú, y las diferentes páginas del sitio aunque sin desarrollar su contenido (solo usando el layout definido para cada una con contenidos de prueba).

Como resultado deberéis especificar en este documento la lista de páginas desarrolladas, y una breve descripción de su contenido.

Ejemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| Página | Descripción |
| index.php | Página principal del sitio. |
| head.php | Sección <head> (meta, link..). |
| header.php | Cabecera. |
| nav.php | Barra de navegación. |
| footer.php | Pie de página |
| productos.php | Productos de la tienda. |
| servicios.php | Servicios de la tienda. |
| contacto.php | Datos de contacto. |

En esta sección también deberéis definir las carpetas del sitio (scss, css, images…).

1. Uso de estilos

Es hora de refinar el diseño de las páginas, aplicando estilos CSS a los diferentes elementos. Para ello utilizaremos un framework CSS como Bootstrap o W3C. También podéis añadir vuestras propias librerías CSS al proyecto para personalizar los estilos en aquellos elementos que consideréis oportuno. Para ello el equipo al completo debe dominar:

* Los elementos HTML5.
* Los estilos CSS3.
* SASS.

Como fase previa al uso de un framework, el profesor propondrá una serie de actividades para el entrenamiento previo en estas tecnologías (Ver documento “Entrenamiento Fase II”), que deberéis resolver haciendo uso de los recursos disponibles en la plataforma.

**En esta fase el equipo deberá resolver las actividades propuestas y seguidamente utilizar el framework elegido para desarrollar las páginas del proyecto.**

Es importante que en el desarrollo de las páginas, se observe:

* Uniformidad en el estilo de codificación (identación, nombre de clases…).
* Introducir comentarios en el código HTML y CSS.
* El diseño debe ser responsivo en al menos dos tamaños de dispositivo (móvil y escritorio) para todas las páginas del sitio.
* Ha de visualizarse correctamente en diferentes navegadores.
* Se han de desarrollar todas las páginas correspondientes al árbol de navegación.

1. Validación y verificación

Durante el desarrollo de las páginas, y en su finalización, deberéis validar su correcto funcionamiento, en los siguientes puntos:

* Los ficheros HTML y las hojas de estilos no contienen errores sintácticos, usando las herramientas de validación disponibles.
* Todas las páginas se visualizan correctamente en diferentes tamaños de pantalla (móvil, escritorio).
* Todas las páginas se visualizan correctamente en diferentes navegadores (Chrome, Firefox, IE).
* Todo el texto y las imágenes son legibles y visibles.
* Los menús están enlazados correctamente con las páginas.

Como resultado de esta fase, se deberán generar hojas de registro con los casos de prueba ejecutados. A continuación se muestra un ejemplo de caso de prueba. El equipo es libre para diseñar sus propios casos de prueba, siempre que se realicen todas las pruebas anteriormente mencionadas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Página: index.php** | | |
| **Plataforma** | **Pruebas** | |
| Escritorio (E).  Tablet (T).  Móvil (M). | * Visualización correcta de todos los elementos. * Legibilidad del texto. * Navegabilidad de los enlaces. | |
| **Navegador** | **Resultado (Correcto/incorecto)** | **Observaciones/Correcciones** |
| Chrome (E) |  |  |
| Firefox (E) |  |  |
| IE (E) |  |  |
| Chorme(M) |  |  |
| Firefox (T) |  |  |
| … |  |  |

En fases posteriores, una vez cargados los contenidos definitivos, se realizarán pruebas adicionales sobre la accesibilidad y usabilidad del sitio.

1. Evaluación

# Criterios y estándares de evaluación

Esta fase del proyecto será evaluada de acuerdo a los criterios de evaluación relacionados con el resultado de aprendizaje nº 2 del módulo: “Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos.”.

Cada criterio será evaluado mediante unos estándares, que definirán el grado de consecución del criterio. Esta “rúbrica” estará disponible en la plataforma Moodle para el grupo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterios** | **Estándares (grupal)** | **Estándares (individual)** |
| Se han reconocido las posibilidades de modificar las etiquetas HTML. | * Todos los documentos siguen la misma estructura HTML5. * El árbol definido en la fase I ha sido desarrollado por completo. | * Utiliza las etiquetas HTML5 de forma correcta. * La estructura de los documentos HTML5 es correcta. |
| Se han definido estilos de forma directa. | * Hay una hoja de estilos es compartida para todo el sitio web. | * Se han definido los estilos para los diferentes elementos HTML5. |
| Se han definido y asociado estilos globales en hojas externas. | * Los ficheros CSS están organizados en carpetas. | * Los estilos residen en CSS externos. * Se utilizan correctamente los estilos de un framework CSS (Bootstrap). |
| Se han definido hojas de estilos alternativas. |
| Se han redefinido estilos. | * Se personalizan los estilos Bootstrap usando SASS. | * Se personalizan los estilos del framework utilizados para adaptarlos a directrices de la guía de estilos. |
| Se han identificado las distintas propiedades de cada elemento. |  | * Se crean clases de estilos personalizas aplicables a algún elemento HTML. * Se documentan con comentarios las clases creadas. |
| Se han creado clases de estilos. |  |
| Se han utilizado herramientas de validación de hojas de estilos. |  | * Las hojas de estilos no contienen errores sintácticos. * Se han realizado y documentado pruebas de validación en diferentes páginas. |
| Se ha utilizado y actualizado la guía de estilo. | * El estilo de la web es coherente con la guía de estilos diseñada en la fase I. |  |

También se valorará el compromiso y esfuerzo individual de cada integrante del equipo. Se evaluará el grado de consecución e importancia de las tareas asignadas dentro del grupo, así como los criterios de evaluación anteriormente expuestos para el trabajo realizado.